

Opublikowany w *Serwis Urzędu Miejskiego w Koszalinie* (<https://www.koszalin.pl>)

[Strona główna](#) > [Lista aktualności](#) > Podsumowanie naboru projektów!

Podsumowanie naboru projektów!



[1]

O północy 21 marca br. zakończony został nabór projektów do Koszalińskiego Budżetu Obywatelskiego 2022. Mieszkańcy Koszalina złożyli – mimo trudnej sytuacji związanej z epidemią – **aż 97 projektów** na łączną kwotę 17,8 mln złotych.

36 projektów to pomysły ogólnomiejskie, na które Prezydent Miasta zarezerwował w budżecie 1 300 000 zł (cały budżet obywatelski na 2022 rok to 3 420 000 zł) oraz **61 projekty osiedlowe**.

Przypomnijmy, że na każde z 17 osiedli przypada po 120 000 złotych, czyli prawie 2 040 000 zł. Ważne, że w KBO 2022 na każdym osiedlu mieszkańcy zgłosili przynajmniej 1 projekt. Osiedle: Śniadeckich, Kotarbińskiego. Po dwa projekty zgłosili mieszkańcy osiedli: Na Skarpie, Nowobramskie, Unii Europejskiej oraz Tysiąclecia. Po trzy z osiedli: Lubiatowo, Wańkowicza, Morskie, 4 projekty: Lechitów, Śródmieście, Wspólny Dom, 5 projektów: Raduszka, Rokosowo, 6 projektów: Bukowe, Jedliny. Aż 8 projektów zgłosili mieszkańcy osiedla Jamno – Łabusz.

- Chciałbym bardzo serdecznie podziękować mieszkańcom Koszalina, że mimo tak trudnej sytuacji jaką mamy obecnie znaleźli chęć i czas, aby przygotować ciekawe propozycje. Mam nadzieję, że po ich ocenie, zleceniu do realizacji i wykonaniu wspólnie będziemy cieszyć się z pomysłów na upiększanie miasta, wzbogacanie jego infrastruktury czy organizacji ciekawych wydarzeń kulturalnych. To ważny udział mieszkańców w decydowaniu o przyszłości i kształcie Koszalina. Bardzo za to dziękuję – podkreśla **prezydent Koszalina Piotr Jedliński**.

- [Więcej aktualności](#) [2]
- [Archiwum](#) [3]

Adres źródłowy: <https://www.koszalin.pl/pl/news/podsumowanie-naboru-projektow?language=pl>

Odnosiniki

[1] https://www.koszalin.pl/sites/default/files/field/image/my_post_5_0.jpg

[2] <https://www.koszalin.pl/pl/aktualnosci?language=pl>

[3] <https://www.koszalin.pl/pl/archiwum?language=pl>