

Opublikowany w *Serwis Urzędu Miejskiego w Koszalinie* (<https://www.koszalin.pl>)

[Strona główna](#) > [Lista aktualności](#) > ZFF "Pomerania Film" rozpoczyna XII nabór wniosków o udzielenie wsparcia finansowego produkcjom filmowym

ZFF "Pomerania Film" rozpoczyna XII nabór wniosków o udzielenie wsparcia finansowego produkcjom filmowym



[1]

Uprzejmie informujemy, że w dniu 29.06.2020 r. Zachodniopomorski Fundusz Filmowy „Pomerania Film” rozpoczyna XII nabór wniosków o udzielenie wsparcia finansowego produkcjom filmowym. W ramach konkursu o wsparcie ubiegać się mogą m.in. filmy fabularne, dokumentalne, animowane czy etiudy filmowe.

Wnioski o wsparcie produkcji filmowych można składać do 28.07.2020 r.

Regulamin konkursu i dokumenty aplikacyjne dostępne są na stronie internetowej Funduszu www.pomeraniafilm.pl [2] w zakładce Regulamin.

Wyniki konkursu zostaną ogłoszone do dnia 30.09.2020 r.

Donatorami Funduszu są: Marszałek Województwa Zachodniopomorskiego, Prezydent Miasta Szczecin i Prezydent Miasta Koszalin. Działania realizowane w ramach Funduszu mają na celu promocję Województwa Zachodniopomorskiego, a w szczególności Gminy Miasto Szczecin i Gminy Miasto Koszalin. Zachodniopomorski Fundusz Filmowy Pomerania Film od 2009 r. działa w strukturach Zamku Książąt Pomorskich w Szczecinie. W ubiegłym roku obchodził 10-lecie istnienia. Przez dziesięć lat z jego środków wsparcie otrzymały m. in. takie filmy, jak „Bilet na księżyc” Jacka Bromskiego, „Karbala” Krzysztofa Łukaszewicza czy nagrodzony na 59. Krakowskim Festiwalu Filmowym „Portret Suzanne” Izabeli Plucińskiej.

- [Więcej aktualności](#) [3]
- [Archiwum](#) [4]

Adres źródłowy:

<https://www.koszalin.pl/pl/news/zff-pomerania-film-rozpoczyna-xii-nabor-wnioskow-o-udzielenie-wsparcia-finansowego-produkcjom?language=pl>

Odnosiniki

[1] https://www.koszalin.pl/sites/default/files/field/image/logo_zff1200x657_0.jpg

[2] <http://www.pomeraniafilm.pl/>

[3] <https://www.koszalin.pl/pl/aktualnosci?language=pl>

[4] <https://www.koszalin.pl/pl/archiwum?language=pl>