

Published on *Serwis Urzędu Miejskiego w Koszalinie* (<https://www.koszalin.pl>)

[Home](#) > [News list - consultations](#) > Dziś został przyjęty projekt Uchwały wprowadzającej zmiany w regulaminie Koszalińskiego Budżetu Obywatelskiego

Dziś został przyjęty projekt Uchwały wprowadzającej zmiany w regulaminie Koszalińskiego Budżetu Obywatelskiego



[1]

Niebawem ruszy nowa edycja Koszalińskiego Budżetu Obywatelskiego!!!

Dziś podczas Sesji Rady Miejskiej w Koszalinie, Radni przyjęli projekt Uchwały wprowadzającej ważne zmiany w regulaminie Koszalińskiego Budżetu Obywatelskiego.

Większość nowych regulacji jest efektem ewaluacji ostatniej edycji KBO przeprowadzonej wśród mieszkańców i autorów projektów w grudniu 2019 roku. Podobnie jak w poprzednich kilku edycjach Budżetu, po zakończeniu głosowania zbieraliśmy pozytywne (i te mniej pozytywne) opinie, które posłużyły do tworzenia tegorocznych zasad.

Co czeka nas w tym roku? M.in.:

- umożliwienie wariantowej realizacji projektu czyli wydzielenia z całości projektu jego części z określonym zakresem rzeczowym i budżetem,
- wprowadzenie kryterium celowości i gospodarności,
- wprowadzenie w szczególnych przypadkach możliwość wydłużenia realizacji zadań inwestycyjnych do dwóch lat na zasadach określonych ustawą o finansach publicznych.

Podobnie jak w ostatnich latach będą projekty ogólnomiejskie i osiedlowe, będzie przestrzeń do dyskusji, będzie pole do podejmowania wiążących decyzji odnośnie realizacji projektów osiedlowych przez samych mieszkańców. Będą spotkania, warsztaty, prezentacje pechakucha, wsparcie w tworzeniu projektów.

Przyjmowanie wniosków ruszy w marcu, z kolei głosowanie ogólnomiejskie, przeprowadzone będzie w jesienią.

Już dziś zachęcamy do poszukiwania pomysłów na projekty składane w tegorocznej edycji KBO!

- [More news](#) [2]
- [Archive](#) [3]

Links

[1] https://www.koszalin.pl/sites/default/files/field/image/_sesja_2018_1_2.jpg

[2] https://www.koszalin.pl/en/konsultacje/lista_aktualnosci

[3] <https://www.koszalin.pl/en/archiwum>