

Trudny budżet na rok 2021 uchwalony



[1]

Podczas ostatniej sesji Rady Miejskiej uchwalony został budżet Koszalina na przyszły rok. Dochody miasta wyniosą ponad 719,4 mln zł, a wydatki prawie 735 mln zł. 15-milionowy deficyt ma zostać pokryty m.in. z obligacji. Wśród planowanych inwestycji jest m.in. budowa mostu w ciągu al. Monte Cassino, zakończenie modernizacji Amfiteatru, rozbudowa i przebudowa ul. Władysława IV oraz remont ulicy Piłsudskiego. Mają powstać także nowe ścieżki rowerowe. Kontynuowane będą - choć uszczuplone - remonty chodników i utwardzanie ulic gruntowych płytami. Spore wydatki przeznaczone są na oświatę - 273,4 mln zł, z czego z subwencji miasto otrzyma 162 mln, reszta funduszy pochodzi z miejskiej kasy. Nowy budżet pozwoli też m.in. sfinansować program in vitro dla mieszkańców Koszalina. Ponieważ miasto w przyszłym roku będzie miało niższe dochody m.in. poprzez nieuchwalenie przez radnych niewielkiego wzrostu podatków (co jednak w skali globalnej przełoży się jednak na niższe o 4,5 mln zł dochody miasta) oraz niższe inne dochody na łączną kwotę kilkunastu milionów złotych, wprowadzono sporo oszczędności m.in. na funduszu wynagrodzeń w Urzędzie Miejskim (900 tys. zł) czy wydatkach na sport i kulturę.

- To nie jest łatwy budżet, bo koronawirus sprawił, że musimy przewartościować pewne priorytety, a w miejskiej kasie jest mniej pieniędzy - mówi prezydent Piotr Jedliński. - Z tego powodu było sporo dyskusji, jak ten budżet ma wyglądać. Wiem, że nie wszyscy są usatysfakcjonowani, bo nie na wszystko w tym roku wystarczyło funduszy. Ja także jestem z tego powodu niezadowolony. Mam nadzieję, że w trakcie roku miasto będzie mogło dofinansować te dziedziny w których wprowadziliśmy niższe wydatki od tych, które zostały zgłoszone.

- [More news](#) [2]
- [Archive](#) [3]

Adres źródłowy: <https://www.koszalin.pl/de/node/7387>

Links

[1] https://www.koszalin.pl/sites/default/files/field/image/sesja_4.jpg

[2] <https://www.koszalin.pl/de/aktualnosci>

[3] <https://www.koszalin.pl/de/archiwum>