

Bożonarodzeniowy Jarmark Jamneński



[1]

Serdecznie zapraszamy na ostatni w tym roku, **Bożonarodzeniowy Jarmark**, który odbędzie się w **niedzielę 10 grudnia** na dziedzińcu Zagrody Jamneńskiej, w godz. **12:00 - 17:00**. Będzie to świetna okazja, aby zakupić wyjątkowe prezenty, a także spróbować smakowitych potraw przygotowanych przez panie z Kół Gospodyń Wiejskich.

Na stoiskach znajdą Państwo świąteczne dekoracje, ceramikę, naturalne kosmetyki, świece, drewniane rzeźby, ręcznie szyte zabawki, wyroby z wełny, serwety, biżuterię oraz wiele innych oryginalnych przedmiotów. Oprócz rękodziela dostępne będą również bożonarodzeniowe przysmaki – pierniki, pierogi, ciasta, a także wyroby z konopi, miody oraz zakwasy z warzyw. Na scenie plenerowej w świąteczny nastrój wprowadzą nas młodzi wokaliści z Pałacu Młodzieży. Na dziedzińcu rozstawimy choinki, które będzie można udekorować wyjątkowymi, tradycyjnymi ozdobami – cebulą, jabłkami i orzechami. Po raz pierwszy na terenie Zagrody będzie można zobaczyć „żywą” szopkę.

Stałym elementem jarmarku są również warsztaty plastyczne. W pomieszczeniach stodoły edukacyjnej nauczymy robienia makramowych zawieszek na choinkę, stworzymy napary i mieszanki ziołowe zapobiegające przeziębieniom, a także pokażemy jak samodzielnie pomalować bombki i wykonać anioły z bibuły, które niegdyś ozdabiały świąteczne drzewka. Około godziny 16.00 do Zagrody zawita Święty Mikołaj i obdaruje dzieci słodkimi upominkami.

Warsztaty:

SALA PLASTYCZNA

12.00-13.00 Makramowe zawieszki na choinkę (30 zł/os.)

13.30-15.00 Mieszanki ziołowe (30 zł/os.)

15.30-16.30 Makramowe zawieszki na choinkę (30 zł/os.)

SALA CERAMICZNA

12.30 – 14.00 Retro anioły z bibuły (15 zł/os.)

15.00 – 16.30 Malowanie bombek (15 zł/os.)

- [More news](#) [2]
- [Archive](#) [3]

Adres źródłowy: <https://www.koszalin.pl/de/node/10352>

Links

[1] https://www.koszalin.pl/sites/default/files/field/image/940x788_post_grudniowy_1.jpg

[2] <https://www.koszalin.pl/de/aktualnosci>

[3] <https://www.koszalin.pl/de/archiwum>